

TALES FROM THE LOOP

Loop Zine #19

Viagem no tempo



Sumário

04 Editorial

Sementes de mistério

- 05 Tempo anômalo - por Tom AliançaRPG
Distorção temporal - por Tom AliançaRPG
- 06 Ecos do passado - por Dan Coimbra
Mensagem do amanhã - por Gustavo Rodrigues
O mistério do planetário - por Leonardo Rodrigues
- 07 O cinema raposa - por Leonardo Rodrigues
Assassino do tempo - por Tom AliançaRPG
- 08 Ele está de volta - por Dan Coimbra
O chamado do futuro - por Tom AliançaRPG
- 09 Atrás das linhas inimigas - por Tom AliançaRPG
Deslocamento de tempo - por Tom AliançaRPG

Contos do Loop

- 10 Reencontro com o futuro - por Tom Aliança RPG

Gerador de aventuras/plots

- 15 Temática viagem no tempo - por Tom AliançaRPG

Editor: Tom AliançaRPG

Diagramador: Tom AliançaRPG

Colaboradores:

Dan Coimbra

Gustavo Rodrigues

Joalisson e Ana Paula

Leonardo Rodrigues

Tom AliançaRPG

Editorial

Salve, Loopers. Chegamos à 19ª edição do Loop Zine, e como temática trouxemos material relacionado a viagem no tempo. Neste espaço do Loop Zine, reunimos contos, geradores e sementes de mistérios que "Tales from the Loop" criados pela comunidade. Nossa zine não é apenas uma coleção de materiais, é uma exploração do que significa crescer, confrontar o desconhecido e, às vezes, olhar para o passado com a esperança de moldar um futuro melhor. A viagem no tempo, um dos temas centrais, nos força a questionar: O que faríamos se pudéssemos mudar nosso passado? Que consequências trariam essas mudanças? Essas perguntas ressoam profundamente em todos nós, especialmente em uma era onde as decisões que tomamos moldam não apenas nossas vidas, mas também o mundo ao nosso redor. Neste número do Loop Zine, trazemos sementes de mistérios inspiradoras para suas mesas de RPG. A cada página, esperamos não apenas entreter, mas também inspirar discussões sobre a natureza do tempo, da memória e da amizade. Convidamos você a mergulhar em nossas histórias, a se perder nas ideias e a refletir sobre suas próprias experiências com o tempo. Junte-se a nós enquanto exploramos o Loop e tudo o que ele tem a oferecer. O tempo está em nossas mãos, vamos usá-lo sabiamente.

Tom AliançaRPG

Tempo Anômalo

por Tom AliançaRPG

A molecada está eufórica com as férias: dias de banho no lago, sorvetes saborosos e matines no cinema estão entre as atividades preferidas da criançada. Em uma das expedições pela floresta ao redor do Loop, eles acabam encontrando uma imensa esfera que ao ser tocada emite uma luz neon colorida fraca. Em sua lateral abre um compartimento que revela em seu interior uma sala com botões, monitores e cilindros com um líquido azul. Sem perceber a molecada viaja para o futuro e lá descobrem que suas ações naquele dia presente dentro da esfera, causaram uma catástrofe global envolvendo o Loop e um mar vermelho de sangue que jorra de seus túneis inundando Boulder City. Cabe o grupo voltar no tempo e descobrir o que desencadeou essa catástrofe antes que Boulder City seja tomada pelo mar vermelho e criaturas biológicas e eletrônicas dominem a região.

Distorção temporal

por Tom AliançaRPG

O professor de física anda com atitudes suspeitas: ultimamente ele anda saindo mais cedo durante o horário de aula, também começou a dispensar os alunos com mais frequência do que o habitual e começou a se encontrar com os cientistas do Loop as escondidas durante a noite. Porém tudo se torna mais estranho quando a molecada encontra o professor de física com a aparência mais velha desesperado pedindo a ajuda deles. O professor acabou criando um dispositivo de viagem no tempo, porém, escondeu dentro da escola no laboratório do subsolo. Ele queria vender a ideia para o Loop e se aposentar. Mas algo da errado e suas brincadeiras com viagem no tempo acabam mudando eventos históricos importantes de Boulder City. Agora ele foi capturado por alguns seguranças do próprio loop e cabe a molecada encontrar esse dispositivo e consertar a linha temporal antes que seja tarde demais.

Ecos do passado

por Dan Coimbra

Pessoas começam a desaparecer. O tio não veio para o aniversário, a professora faltou, o guarda não estava lá para organizar o trânsito na saída da escola, o âncora de alguém simplesmente sumiu. Enquanto isso, um ex-funcionário do Loop, talvez um parente de uma das Crianças, enriquece subitamente. Estaria ele relacionado a tudo isso? E o que ele esconde no porão? E as luzes piscando e o zumbido sinistro que às vezes sai de lá?

Mensagem do amanhã

por Gustavo Rodrigues

No clubinho da árvore a molecada se reúne mais um dia depois das aulas. Um pássaro meio estranho se aproxima da janela sem que os meninos percebam e deixa o que parece ser um celular. Quando o primeiro garoto a ver aquilo, chama todos para conferirem o celular, mas parece que está quebrado, é apenas uma tela preta. Quando os meninos estão prestes a perder o interesse, uma luz muito forte brilha da tela e os dizeres: 'sinto muito pela sua perna'. Eles não entendem nada e resolvem deixar o celular no clubinho. Mas na hora que último menino ia descer da árvore para ir embora, ele escorregou e quebrou a perna. Agora a notícia entre a criançada se espalhou de um celular mágico, que é um dispositivo que mandaram de volta no passado para tentar impedir uma explosão na fábrica do loop.

O mistério do planetário

por Leonardo Rodrigues

2023, um ano novo começa, após muito tempo de pandemia e isolamento. A molecada corre pelas ruas aproveitando o Sol e o calor únicos do verão, enquanto vão jogar no PC no final da tarde. No segundo domingo do mês, como ocorre sempre, uma exibição única no planetário da cidade acontece, mostrando sobre as estrelas do céu do verão. Mas no final, tudo parece estranho? Porque as roupas estão mais coloridas e estranhas e ninguém está com um celular? E, principalmente, porque é 1982 e o planetário está para fechar?!

O cinema da raposa

por Leonardo Rodrigues

Os adolescentes do Japão inteiro assistem com brilho no olhar o novo filme do Studio Ghibli, Meu Amigo Totoro(1988). Entretanto, para quem mora na droga de Ohata, a maior diversão é a única máquina de jogo na frente da lojinha de conveniência. Recentemente, um boato vem se espalhando pela cidade, sobre um cinema mágico no meio da floresta, que consegue exibir filmes que nunca foram sequer mostrados! Obviamente a molecada vai querer dar uma olhada. Se eles conseguirem voltar de voltas com todo o encanto do local...

Assassino do tempo

por Tom AliançaRPG

A molecada ao explorarem aos arredores da floresta do Loop, acabam se separando com a entrada de um velho Bunker soterrado. Dentro do Bunker eles encontram mapas com fotos de pessoas de Boulder City, bilhetes com informações, e vários recortes de jornais das várias épocas falando de mortes de pessoas ali da comunidade desde os anos 50. Tudo isso com alfinetes e barbante interligando essas informações. No fundo do Bunker está uma cápsula que permite a viagem no tempo e que parece ter sido usada. Sobre um balcão eles encontram um diário antigo relatando sobre viagens do tempo e as pessoas que morreram para não desencadear uma série de eventos. No diário havia uma lista como o nome de duas pessoas que precisam morrer, sendo uma delas o pai de um dos integrantes da molecada e o outro o diretor geral do Loop. Um homem viaja no tempo para assassinar pessoas que segundo o diário, podem desencadear eventos que acabariam com o mundo. Eles precisam encontrar esse assassino do tempo e evitar que o pai e o diretor do Loop morram.

Ele está de volta

por Dan Coimbra

O professor de História Hanz Schimdt surtou de vez. Ele já não vinha passando bem desde quando foi acusado por ativistas de fazer apologia ao nazismo. Ele era conhecido por seu pensamento inclinado a extrema direita, ao nacionalismo e todo esse linguajar típico dos adultos, e que para a Molecada nem sempre tinha importância. O que importava é que ele era um adulto legal, não ligava para a conversa dentro de sala, nem com as brincadeiras, também não chamava a atenção de quem chegava atrasado e às vezes até liberava o pessoal mais cedo. O professor surtou e dizem que começou a andar em má companhia, tendo acesso a informações e equipamentos perigosos. Alegando uma doença, se afastou por uma semana, mas retornou ontem. Parecia renovado, contente e muito bem-disposto. Entrou na sala com uma roupa esquisita, antiquada. Colocou no quadro o assunto do dia: "Brincando com a História: E se Hitler viajasse no tempo?" Foi uma aula muito estranha, com suposições do que aconteceria se o líder alemão estivesse ali na cidade, em sua casa e quais seriam seus planos para dominar o mundo. A Molecada acha uma excelente ideia ir até a casa do professor depois da aula e conferir se aquilo era só uma brincadeira. Chegando lá, sentado no sofá, está o Führer, comendo uma salada e vidrado na TV.

O chamado do Futuro

por Joalisson e Ana Paula

A molecada se prepara para mais um fim de semana de diversão que sucedem a monotonia da semana. Ao saírem da escola seguem para suas casas ou fogem para o esconderijo quando notam uma luz forte vindo de um beco deserto. Lá eles se deparam com um objeto idêntico ao item icônico de um dos jogadores. É estranho aquilo estar ali. O jogador dono do item se aproxima e percebe uma simplória mudança: alguém colocou um botão onde antes não existia, e ao apertá-lo um holograma é projetado com a imagem de uma pessoa que se apresenta com o nome idêntico ao de um dos jogadores, só que 30 anos mais velho (a). A mensagem é, na realidade, um pedido de ajuda e aqueles que a encontrarem devem evitar que o cientista da DPAT, Jerry Harnell, abra uma cápsula que foi encontrada na montanha vermelha. O Seu conteúdo irá destruir a realidade como a conhecemos.

Atrás das linhas inimigas

por Tom AliançaRPG

Em uma visita técnica realizada pela escola dentro do complexo Loop, a molecada pela primeira vez terá a oportunidade de conhecer as instalações por dentro. No meio do passeio a molecada acaba se perdendo e encontrando um laboratório diferente onde uma máquina imensa parecendo uma Portão redondo brilhante está funcionando. Aquilo ali é uma máquina do tempo ainda em teste. Sem querer eles acabam acionando a máquina e viajando para o futuro, onde acabam descobrindo que a Boulder City está completamente abandonada. Casas e prédios vazios, ruas desertas e muita destruição. Agora eles precisam saber o porquê isso aconteceu, enquanto tentam escapar de uma horda de robôs malucos que parecem ser a maioria ali no futuro.

Deslocamento de Tempo

por Tom AliançaRPG

Os professores de física e de história resolvem fazer um trabalho interdisciplinar sobre viagem no tempo e história para feira de ciência. A proposta é criar uma relação de alteração da história com algum protótipo de enfeite de tempo e quais mudanças seriam alteradas. Porém, o Nerd da escola leva esse trabalho muito a sério e resolve mexer em um protótipo que seu pai, que trabalha no Loop, está desenvolvendo em segredo no porão da casa: uma espécie de máquina no tempo. Como ela ainda está em testes, não se sabe quais são os efeitos e como ela reage. Mesmo assim o teimoso Nerd convida seus colegas de sala para conhecerem seu trabalho e como ele vai apresentar para a turma na feira de ciência. Mas algo dá errado e a molecada viaja para o futuro e descobrem que a cidade de Boulder City onde vivem foi completamente abandonada e agora precisam descobrir o porquê para poderem consertar o evento que causou isso.

Reencontro com o futuro

por Tom AliançaRPG

No coração de Boulder City, uma estranha energia permeava o ar. A molecada já estava acostumada com as bizarrices e anomalias que rondavam a cidade devido as tecnologias do Loop, mas aquele dia parecia diferente. Lisa, Tom, e Paul estavam explorando um dos galpões abandonados aos arredores do velho acelerador de partículas, um lugar que sempre prometia segredos a serem desvendados e muitas enrascadas.

Lisa, a CDF do grupo, era conhecida por sua inteligência afiada e dedicação aos estudos. Ela carregava consigo um caderno cheio de anotações e fórmulas que poderiam resolver qualquer problema que enfrentassem. Tom, o Popular, era o líder natural, carismático e sempre rodeado de amigos. Ele tinha um talento especial para inspirar e motivar os outros, além de ser excelente em esportes. Paul, o Nerd da Computação, era um gênio dos computadores. Com seu conhecimento avançado em tecnologia, ele podia hackear qualquer sistema e consertar qualquer máquina.

Enquanto examinavam uma sala cheia de equipamentos estranhos, uma luz ofuscante preencheu o espaço. Ela apareceu pequena, mas aos poucos a esfera foi aumentando de tamanho. Instintivamente, eles cobriram os olhos. Quando a luz se dissipou, três figuras emergiram. Eram adultos, com feições familiares que espelhavam as suas próprias, mas com a marca do tempo. A molecada tentou se esconder atrás de equipamento e caixotes. De repente alguém quebrou o silêncio.

- Esperem, não fujam. Somos vocês, do futuro.

Disse a versão adulta de Lisa, com uma expressão séria.

As crianças ficaram em choque, tentando processar o que viam. Lisa deu um passo à frente, olhando para a sua versão adulta com um olhar receoso.

- Como isso é possível?

Ela perguntou.

- Não temos muito tempo para explicações detalhadas.

Respondeu a Lisa do futuro.

- Algo terrível vai acontecer se não agirmos rápido.

Tom, sempre o mais cético, cruzou os braços.

- E o que exatamente está prestes a acontecer?

Paul do futuro deu um passo à frente, a mão segurando um pequeno dispositivo.

- Há uma falha na rede temporal causada pelo Loop que vai causar uma catástrofe. Uma explosão de energia gigantesca que vai engolir a cidade inteira.

Os jovens se entreolharam, percebendo a gravidade da situação. Agora tudo parecia aterrorizante.

- Nós viemos para impedir isso.

Disse Tom do futuro.

- Mas precisamos da ajuda de vocês.

Com uma combinação de desconfiança e urgência, a molecada seguiu seus futuros adultos através do galpão pelas salas e corredores até uma sala secreta. Ali, em um local escondido, em uma passagem secreta, uma imensa sala surge com uma máquina gigantesca com um painel cheio de botões e alavancas. Ali estava o centro do problema.

- Esta máquina cheia de botões, cabos e luzes.

Explicou Lisa do futuro, apontando para um dispositivo grande e complexo.

- É um protótipo para um gerador de energia infinita. Mas algo deu errado. Está instável e precisa ser recalibrado.

O garoto Paul, o mais técnico do grupo, aproximou-se do painel.

- E como fazemos isso?

Paul, sua versão do futuro sorriu.

- Eu sabia que você perguntaria isso. Afinal somos iguais e temos o mesmo instinto.

Ele entregou a seu eu mais jovem um manual cheio de anotações e diagramas.

Enquanto Paul trabalhava no painel, os outros se dividiram em grupos, monitorando os níveis de energia e procurando por sinais de falhas adicionais. O tempo estava contra eles. Com cada minuto que passava, a instabilidade da máquina aumentava, e a tensão no ar se tornava palpável.

No meio da operação, uma figura misteriosa, vestindo um jaleco branco entrou na sala. As crianças não o conheciam, mas suas versões adultas se entre olharam. Dr. Victor Hargrove, um cientista do Loop, conhecido por suas pesquisas controversas e polêmica sobre energia temporal. Ele tinha um sorriso frio e calculista no rosto.

- Ah, parece que encontrei os ratos em meu laboratório secreto.

Disse Hargrove.

Sua voz cheia de desdém.

- Vocês realmente acham que podem consertar o que eu criei?

Lisa do futuro deu um passo à frente o encarando.

- Hargrove, pare com isso. Você sabe que essa máquina está instável. Pode destruir a cidade!

Hargrove riu.

- Isso é um risco que estou disposto a correr. A busca pelo conhecimento exige sacrifícios.

Tom do futuro olhou para a molecada e sussurrou

- Vocês precisam distraí-lo. Não podemos deixar que ele interfira.

Tom, o popular, usou seu charme para tentar convencer Hargrove a desistir.

- Dr. Hargrove, pense nas vidas que serão perdidas. Você realmente quer isso na sua consciência?

Hargrove hesitou por um momento, mas então puxou um controle remoto de seu bolso.

- Vocês não entendem a grandiosidade do meu trabalho! Ele vai revolucionar a forma de produzir energia.

Lisa, sempre rápida de raciocínio, percebeu que precisava agir.

- Paul, continue com os ajustes. Tom, vamos continuar distraindo Hargrove.

Com um aceno, os dois começaram a falar e mover-se ao redor da sala, forçando Hargrove a segui-los com o olhar e as palavras, enquanto Paul, o nerd da computação em sua versão adulta, continuava a trabalhar freneticamente no painel.

Enquanto Lisa e Tom distraíam Hargrove, a situação se complicou. Hargrove pressionou um botão em seu controle remoto, ativando uma série de alarmes e fechando a saída da sala. Portas de metal desceram com um estrondo, trancando-os dentro do laboratório.

- Vocês não vão sair daqui.

Disse Hargrove com um sorriso sinistro.

- E eu vou garantir que essa máquina complete seu ciclo.

Lisa correu para a porta, tentando encontrar um mecanismo para abri-la.

- Precisamos sair daqui! Paul, como está indo?

Paul, com os olhos fixos nos circuitos, respondeu sem tirar o olhar do painel.

- Estou quase lá, mas preciso de mais tempo!

Tom, percebendo a gravidade da situação, decidiu agir fisicamente. Ele avançou para Hargrove, tentando derrubar o controle remoto de suas mãos. Uma luta intensa começou entre eles, com Hargrove mostrando uma força surpreendente.

- Lisa, ajuda aqui!

Gritou Tom, tentando manter Hargrove afastado dos controles.

Lisa correu para ajudar, usando sua inteligência para desativar o controle remoto. Com um movimento rápido, ela conseguiu desativar a função de bloqueio da porta, mas a luta com Hargrove se intensificava. Hargrove, agora furioso, tirou um dispositivo de choque do bolso e tentou usá-lo contra Tom. No último momento, Tom desviou, mas Lisa foi atingida, caindo no chão com um gemido.

- Lisa!

Gritou Tom, se voltando para Hargrove com uma nova fúria. Ele conseguiu finalmente derrubar Hargrove, desarmando-o e prendendo-o no chão.

Paul, com a tensão no auge, inseriu os últimos comandos no painel.

- Pronto! Ativando recalibração!

A máquina começou a zumbir, a energia estabilizando. As leituras voltaram ao normal, e a ameaça de explosão parecia ter sido evitada.

Os adultos suspiraram aliviados, mas mantinham uma expressão de preocupação.

- Vocês conseguiram.

Disse Tom do futuro.

- Mas lembrem-se, o futuro sempre está em movimento. Precisamos continuar vigilantes.

As autoridades foram informadas sobre Hargrove, porém, ele conseguiu fugir antes da polícia chegar ali. Hargrove, derrotado, murmurou algo inaudível e saiu da sala correndo, sua figura sombria desaparecendo pelos corredores do galpão do acelerador de partículas.

Com um último aceno, as versões futuras começaram a desaparecer, a luz branca novamente preenchendo a sala. Em segundos, eles se foram deixando os jovens sozinhos, mas com um novo entendimento e uma responsabilidade pesada sobre os ombros.

Enquanto saíam do galpão do acelerador de partículas, Paul segurava o manual, agora um lembrete constante de sua experiência. Lisa olhou para seus amigos e sorriu.

- Se conseguirmos lidar com isso, podemos enfrentar qualquer coisa.

Tom colocou a mão no ombro de Lisa.

- Tem razão. Juntos, somos imbatíveis.

E assim, a molecada, com uma nova perspectiva sobre o tempo e suas próprias capacidades, caminharam de volta para suas casas, prontos para qualquer desafio que o futuro lhes reservasse. Eles sabiam que Hargrove não desistiria facilmente, mas também sabiam que juntos, podiam enfrentar qualquer ameaça que viesse. Mas o que aconteceu com suas versões adultas? Lisa tornou-se uma cientista renomada, especializada em física quântica e teoria do tempo. Trabalha em um laboratório avançado, desenvolvendo tecnologias inovadoras para estabilizar redes temporais. Tom cresceu para ser um influente político e líder comunitário. Utiliza seu carisma e habilidades de liderança para implementar políticas que promovem a inovação tecnológica responsável e a segurança da comunidade. Paul evoluiu para um brilhante engenheiro de sistemas e especialista em inteligência artificial. Trabalha na vanguarda da tecnologia computacional, criando e melhorando sistemas que monitoram e protegem as infraestruturas críticas da cidade. E o que houve com Hargrove? Em uma outra história eu conto sobre sua máquina do tempo e se eu do passado.

Gerador de aventuras/plots

Temática “Viagem no tempo”

por Tom AliançaRPG

1 Um cientista do passado, acidentalmente trazido para o presente, busca desesperadamente reverter as alterações temporais, criando obstáculos para as crianças.

2 Um grupo de crianças de uma linha temporal alternativa, inadvertidamente afetado pelo acelerador, considera as outras como intrusas e busca eliminá-las.

3 Cientistas renegados dos anos 80, ex-participantes do experimento do acelerador, retornam com intenções sinistras, ameaçando as crianças e a estabilidade temporal.

4 Um antagonista do futuro, que se beneficia das alterações temporais, busca controlar o acelerador para manipular eventos em seu favor.

5 Uma inteligência artificial desenvolvida nos anos 80 como parte do experimento se torna consciente e busca manipular o acelerador para seus próprios fins, desafiando as crianças.

6 Um grupo de caçadores temporais, percebendo as anomalias causadas pelo acelerador, começa a perseguir as crianças para proteger a integridade temporal.

“Não perca o próximo lançamento: ”
20ª edição
Loop Zine
Especial Almanaque do LOOP